

## IMMERSIVE VR & STEM CON L'UTILIZZO DEI VISORI CLASSVR E DELLA PIATTAFORMA AVANTIS WORLD

Nome Prodotto	Q.tà	Descrizione
ClassVR Premium con controller – n. 3 Kit da 24	—	<p>I visori hanno le seguenti caratteristiche:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 GB di RAM DDR e 64 GB di memoria interna</li> <li>• CPU Octa-Core Qualcomm Snapdragon XR1</li> <li>• Schermo LCD veloce da 5,5" 2560x1440 HD</li> <li>• 802.11 a/b/g/n Dual Band WiFi 2.4/5Ghz +</li> <li>• Bluetooth 4.2</li> <li>• Fotocamera frontale da 13 MP con messa a fuoco automatica</li> <li>• Combinazione di lenti Fresnal/asferiche</li> <li>• Batteria interna ai polimeri di litio con minimo 4 ore di autonomia ad uso costante</li> <li>• Carica/ingresso USB-C per controller manuale</li> <li>• Montaggio della testa regolabile a 3 vie con doppie cinghie posteriori</li> <li>• Slot per scheda Micro SD per l'espansione della memoria</li> <li>• Altoparlanti stereo e microfono</li> <li>• Uscita jack stereo da 3,5 mm per l'uso in cuffia</li> </ul> <p>I visori sono associati ad un portale cloud proprietario che metta a disposizione una libreria di min. n. 1000 contenuti didattici di realtà virtuale, aumentata e mista allineati ai curricula didattici italiani. Il kit include un contenitore portatile e robusto per la conservazione e la ricarica, che contiene e carica n. 8 visori alla volta. La schiuma progettata su misura aiuta a proteggere i visori e li tiene saldamente in posizione. Il caricamento dei visori avviene anche quando la custodia è chiusa e bloccata, grazie all'hub di ricarica USB integrato, insieme alle ventole di raffreddamento attive.</p> <p><b>E' incluso l'accesso ad un corso e-Learning di minimo 60 minuti su Piattaforma LMS Moodle Based proprietaria del Distributore nazionale del prodotto. Il corso deve essere organizzato in pillole di microlearning autoconsistenti con accesso perpetuo.</b></p>
Bundle Portale dei contenuti ClassVR + Avanti's World 3 anni	1	<p>Il Portale Cloud proprietario e compatibile con i visori - raccoglie oltre 1000 contenuti didattici di Realtà Virtuale, Aumentata e Mista allineati ai curricula italiani. Oltre a consentire ai docenti di "pescare" i contenuti dalla libreria e riprodurre le esperienze virtuali sui visori degli studenti con un semplice "play", il portale consente agli insegnanti e agli studenti di creare, caricare e condividere i propri contenuti, creando una comunità collaborativa di risorse didattiche globali. I contenuti sono adatti a tutti gli ordini e gradi di scuola.</p> <p>Il portale include l'accesso a una vasta galleria di piani didattici scaricabili, guide e piani di lavoro per stimolare l'immaginazione degli studenti. Il portale fornisce anche l'accesso alla comunità di contenuti creati e condivisi dagli insegnanti di tutto il mondo, nonché partnership entusiasmanti con grandi editori di contenuti didattici di Realtà Virtuale, Aumentata e Mista. <b>A tal proposito, i docenti e gli studenti possono creare i loro contenuti didattici di Realtà Virtuale e Aumentata, incluse foto 360, video 360 e modelli 3D per massimizzare l'uso dei visori grazie all'integrazione con ThingLink e CoSpaces,</b> che consentono infinite possibilità di personalizzazione dei contenuti. Oltre a foto 360, immagini 360 e Modelli 3D, il Portale include Scene Esplorabili, fruibili in modalità individuale o collaborativa a</p>

## IMMERSIVE VR & STEM CON L'UTILIZZO DEI VISORI CLASSVR E DELLA PIATTAFORMA AVANTIS WORLD

	<p>discrezione del docente. La modalità collaborativa deve dare accesso alla tecnologia dell'Eduverso, consentendo agli studenti e ai docenti di fruire del contenuto in modo simultaneo in VR, trasportando la classe in ambiente virtuale dove ciascuno studente e docente è rappresentato da un avatar personalizzabile.</p> <p>Il Portale include l'accesso al primo parco tematico didattico di realtà virtuale che fornisce un modo nuovo ed elettrizzante di imparare. Accessibile direttamente da un visore o da un qualsiasi dispositivo con un browser, la piattaforma offre migliaia di contenuti didattici Virtuali progettati per la scuola. Include un serie di risorse didattiche per guidare gli studenti all'esplorazione e alla valutazione delle loro conoscenze al fine di massimizzare il potenziale di apprendimento di ogni singola esperienza didattica. Dalle scienze alla storia e alla geografia, il parco didattico virtuale copre un'ampia selezione di materie scolastiche. Ogni "Land" (ovvero "Terra") è diviso in varie zone e scene di apprendimento affinché gli studenti possano esplorare, investigare e fare ricerca, in modo individuale o collaborativo, in un ambiente indipendente o controllato dal docente. Ogni scena è dotata di una lezione che gli studenti possono seguire, incluse informazioni dettagliate per fornire del contesto a ogni scena, compiti e attività da completare, quiz ed esercizi per avere una visione completa su ogni argomento, tutto ciò per guidare l'esplorazione e stimolare l'apprendimento. Per assicurarsi che gli studenti apprendano il più possibile da ogni lezione, la Piattaforma include potenti strumenti valutativi e report. Gli insegnanti possono identificare semplicemente il progresso degli studenti attraverso ogni scena e zona di apprendimento, controllare la comprensione con gli strumenti di valutazione e fornire lezioni o discussioni di chiarimento.</p>
--	---